

MyVoice® Net Facile

Funzioni semplificate ed esempi di utilizzo nelle pagine Web



MyVoice® Net

La soluzione per dare voce alle pagine di un sito web, per migliorarne l'accessibilità e l'usabilità

[rigel][engineering]

©2004-05 Tutti i diritti riservati

TAVOLA DEI CONTENUTI

1.	INTRODUZIONE.....	3
2.	INSTALLAZIONE.....	4
3.	UTILIZZO.....	4
3.1	<i>Approccio base: rendere una pagina parlante in modo automatico</i>	5
3.2	<i>Approccio avanzato: inserire i messaggi vocali nella pagina web</i>	6
3.2.1	Creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin.....	7
3.2.2	Gestione Speakers.....	8
3.2.3	Comandi per far leggere un testo.....	8
3.2.4	Utilizzo nelle pagine dinamiche e nei CMS.....	10
3.3	<i>Altre funzioni</i>	11
3.4	<i>Esempi di utilizzo</i>	12
3.4.1	Inserimento dei riferimenti agli scripts.....	12
3.4.2	Creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin e aggiunta speakers.....	12
3.4.3	Messaggio di benvenuto.....	12
3.4.4	Utilizzo delle funzioni di sintesi ParlaTesto e ParlaURL.....	13
3.4.5	Utilizzo di ParlaURLDopo e ParlaTestoDopo.....	13
3.4.6	Utilizzo di ParlaURLCond e ParlaTestoCond.....	15
3.4.7	Sintesi legata all'utilizzo del Tab.....	15
3.4.8	Pagine di esempio on-line.....	16

1. Introduzione

Questa guida è rivolta agli sviluppatori di siti web, webmaster ed editori di contenuti che desiderano utilizzare in modo semplice ma potente la **soluzione MyVoice® Net** nella produzione di pagine HTML o XHTML parlanti. Il documento descrive le modalità di **installazione** ed **utilizzo** della soluzione MyVoice® Net.

La soluzione MyVoice® Net permette agli editori di informazioni, agli sviluppatori e fornitori di servizi web, di integrare le capacità di sintesi vocale nella navigazione del web, tramite il software **MyVoice® Plugin**.

I comandi per la componente vocale sono forniti e documentati in una apposita libreria Javascript, la libreria **MyVoice® Net Facile**, che viene fornita insieme alla **licenza** e pronta all'uso. Questa libreria è ovviamente Open Source, e può essere modificata liberamente.

Attraverso l'impiego della componente vocale, MyVoice® Net consente di creare pagine web, siti e portali parlanti.

MyVoice® Net migliora l'**accessibilità** dei contenuti del web, mettendo a disposizione un canale di comunicazione, la voce, naturale, aggiuntivo ed alternativo rispetto alla percezione visiva di grafica e testo. L'accessibilità è un concetto ormai fondamentale nell'era dell'informazione digitale in rete, fonte di notizie e vetrina di idee, e che acquisisce sempre più importanza sia per l'impresa che nella Pubblica Amministrazione.

MyVoice® Net incrementa inoltre notevolmente il livello di **usabilità** di un sito web, permettendo l'utilizzo della voce per richiamare l'attenzione dell'utente, annunciando eventi o notizie importanti, evidenziando link, oppure anche elementi della pagina web come banner pubblicitari, immagini, o anche per dare maggior risalto ad aree del sito web di particolare interesse.

MyVoice® Net prevede un rilascio "free" (gratuito, appunto) di MyVoice® Plugin, la componente plugin per i navigatori Internet, disponibile per sistemi Macintosh e Windows. I plugin sono disponibili e scaricabili liberamente dalla sezione di [download](#) del sito <http://www.myvoice.it> e da tutti i siti "parlanti". Agli editori di informazioni (web designer, web master, responsabili/proprietari dei servizi web) è richiesta una licenza, affinché possano pubblicare le pagine web in formato parlante.

Una volta attivata la licenza di MyVoice® Net con i dati relativi al sito web che si vuole rendere parlante, occorre solamente modificare le pagine HTML (o XHTML) inserendo dei semplici comandi JavaScript contenenti il testo da "dare in pasto" al sintetizzatore vocale. In questo modo si possono associare descrizioni vocali agli elementi della pagina web (porzioni di testo, link, immagini) rendendoli parlanti.

Pertanto **non occorre installare nessun software sul server web**, con l'enorme vantaggio che **il sito web può risiedere su qualunque tipo di server** e può essere spostato facilmente da un server ad un altro, senza cambiare una virgola nelle pagine che lo compongono.

L'impiego della soluzione MyVoice® Net è possibile anche interagendo direttamente con le direttive ed i comandi nativi del Plugin¹, descritti nell'apposita "Guida del Plug-in". Tali comandi e direttive, a più basso livello, a fronte di una complessità di utilizzo leggermente più elevata, consentono una flessibilità e possibilità di controllo e personalizzazione ancora maggiori. Questo modo di impiego non viene trattato nella presente guida ed è consigliato solo agli utenti più esperti e che hanno il tempo e la voglia di approfondire la conoscenza del MyVoice® Plugin.

2. Installazione

La libreria MyVoice® Net Facile è costituita da una cartella denominata² *myvoicelib* contenente:

- il file javascript *myv-facile.js*;
- il file javascript *myv-autoreader.js*, che, come spiegato nel paragrafo seguente, permette di inserire i contributi vocali in modo automatico all'interno delle pagine web.
- la directory *images*, contenente alcuni file di immagini per le icone di controllo;
- il file *dummy.myv* che viene caricato di default alla creazione dell'oggetto MyVoice®;
- la directory *profili* ed il file *myv-facile-profili.js* per la gestione dei profili utente avanzati³;
- il file *myv-lexicon.txt* per la corretta traduzione fonetica di alcuni termini⁴.

La libreria deve inoltre essere completata con il file *myv-licenza.js*, contenente i parametri di registrazione del sito web.

I passi da compiere per l'installazione della libreria sono i seguenti:

- scompattare (decomprimere) il file *myvoicelib.zip*⁵ nella cartella principale (*root*) del sito web che si vuole rendere parlante;
- copiare il **file di licenza** che Vi abbiamo inviato al momento dell'acquisto della licenza per l'utilizzo della soluzione MyVoice® Net: i parametri di registrazione sono contenuti nel file *myv-licenza.js* che va inserito all'interno della cartella della libreria *myvoicelib*.

3. Utilizzo

L'impiego della soluzione MyVoice® Net prevede la modifica del codice della pagina web (HTML o XHTML o XML), sia esso statico o generato dinamicamente. La modifica consiste, nel caso più complesso, nell'inserimento di alcuni comandi per il sintetizzatore vocale, nel caso più semplice nell'inserimento di una sola nuova linea di codice. L'entità della modifica dipende dal

¹ In questo caso non è strettamente necessario l'uso della libreria MyVoiceNet Facile, anche se è possibile un utilizzo simultaneo dei comandi della libreria e dei comandi avanzati del plug-in.

² È preferibile evitare di modificare il nome della cartella. In caso di modifica del nome della cartella, deve essere modificata di conseguenza anche la riga di abilitazione, di cui si parla nel seguito. Non è invece assolutamente possibile modificare i nomi dei file Javascript (.js) all'interno della cartella.

³ La gestione dei profili utente vocali è fuori dallo scopo della presente guida e pertanto verrà trattato in un separato documento. I profili utente sono comunque utilizzabili a discrezione del programmatore o sviluppatore del sito.

⁴ Nel caso di utilizzo di alcuni termini (ad esempio quelli in inglese), la traduzione fonetica da parte del plugin può non essere corretta. In questo caso si può intervenire inserendo nel file *myv-lexicon.txt* la giusta traduzione.

⁵ Questo file è disponibile sul sito web <http://www.myvoice.it>; vi verrà comunque inviato al momento dell'acquisizione di una licenza.

risultato che si vuole ottenere, sono infatti possibili due approcci per l'impiego della soluzione di MyVoice® Net:

- un **approccio base**, che sfrutta la nuova funzionalità **AutoReader** che permette di rendere parlante un sito web in **tempi rapidissimi**, in modo del tutto **automatico** e senza la necessità di sostanziali modifiche ai file delle pagine web. Questo approccio, molto semplice e veloce, prevede l'inserimento di **una sola linea di codice** in ogni pagina web; in questo caso il testo che viene letto dalla sintesi vocale è quello contenuto nei vari elementi (*tag*) presenti nel codice XHTML o HTML, per cui il canale vocale contiene informazione identica al canale visivo (testo e immagini).
- un **approccio avanzato**, che consente la gestione di un canale vocale indipendente dal canale visivo, per cui le informazioni che vengono fruite in forma vocale sono in generale diverse da quelle fruibili in forma visiva. Questo approccio prevede l'inserimento nella pagina web di comandi Javascript che specificano i messaggi di testo che si vuol "vocalizzare", cioè che verranno "letti" all'utente finale dal MyVoice® Plugin. Si può in questo modo sfruttare appieno la flessibilità della soluzione per realizzare siti web con interazioni avanzate e più raffinate. Ad esempio: lettura di contenuto da un file di testo esterno alla pagina, lettura di contenuto alternativo o aggiuntivo rispetto a quello visibile (informazioni aggiuntive sulla destinazione di un link).

3.1 Approccio base: rendere una pagina parlante in modo automatico

L'approccio base per l'impiego della soluzione MyVoice® Net sfrutta la nuova funzionalità **AutoReader** della libreria MyVoiceNet Facile, e permette l'inserimento automatico dei contributi vocali. Per seguire tale approccio è necessario settare il valore di un parametro contenuto nel file *myv-facile.js*.

I passi da svolgere sono elencati di seguito:

1. Aprire il file *myv-facile* con un editor di testo (o con un editor javascript);
2. Localizzare la riga contenente ***var addAutoReaderLib = 0;***
3. Sostituirla con la riga ***var addAutoReaderLib = 1;***

L'unica modifica necessaria per ogni pagina web da rendere parlante è l'inserimento, nella parte <HEAD> della pagina stessa, della seguente riga di abilitazione:

```
<script language="javascript" src="/myvoicelib/myv-facile.js"></script>
```

Fare riferimento all'esempio 3.4.1 a pagina 12.

Questa operazione risulta ancora più veloce nel caso in cui il sito web sia realizzato impiegando estensioni lato server (SSI, Server Side Include), pagine dinamiche (ASP, PHP, JSP, ecc.) o strumenti di gestione dei contenuti (Content Management System, CMS) come ad esempio Zope, Typo3, Plone, e-ntra, XOOPS, PHPNuke, ezpublish, Navision, Harmonia, ecc.

In questi casi infatti, sarà tipicamente necessario modificare il solo *template* o *script*⁶ relativo alla predisposizione dell'header della pagina⁷, inserendo la riga di cui sopra, per propagare questa modifica a tutte le pagine dinamiche create dal sito.

La funzionalità *AutoReader* rende parlante il testo presente nella pagina web utilizzando il contenuto e gli attributi dei vari elementi o *TAG* presenti, come i paragrafi <P>, i link <A>, le immagini , i layer <DIV> ecc. Pur essendo in grado di automatizzare l'integrazione della sintesi vocale in qualsiasi sito o portale web si può intuire come si possano ottenere risultati generalmente superiori se si parte da un sito **accessibile** e **ben strutturato**. La soluzione MyVoice® Net diviene quindi un importante valore aggiunto, ed anche, in un certo senso, un premio, per i siti accessibili.

È possibile comunque **configurare** la libreria in modo da selezionare quali TAG della pagina devono essere "vocalizzati" e quali ignorati, sulla base della struttura specifica delle pagine web che si vogliono rendere parlanti. Si può scegliere ad esempio di avere un output vocale dei link e delle immagini, ma non dei paragrafi.

La configurazione ottimale può essere facilmente⁸ realizzata modificando il file *myv-autoreader.js* (*function addvoices*, all'inizio del file).

3.2 Approccio avanzato: inserire i messaggi vocali nella pagina web

Le funzioni semplificate per l'utilizzo di MyVoice® Net sono implementate in un file *Javascript*, **myv-facile.js**, che si trova nella libreria di MyVoiceNet®, *myvoicelib*, ed al quale si deve fare riferimento in ogni pagina web (HTML o XHTML) che si vuole rendere parlante⁹.

La tabella seguente schematizza le azioni da eseguire per poter rendere parlante una pagina HTML, con il riferimento agli esempi descritti nel presente documento :

	Azione	Esempio
1	Inserire la riga di abilitazione con il riferimento alla libreria <i>myvoicelib</i> all'interno della sezione <HEAD> ... </HEAD>	3.4.1
2	Creare l'oggetto MyVoice® Plugin all'interno della sezione <BODY> ... </BODY>	3.4.2
3	OPZIONALE: aggiungere o modificare speakers	3.4.2
4	OPZIONALE: inserire messaggio di benvenuto	3.4.3
5	Inserire i messaggi parlanti associati ai vari elementi della pagina HTML	3.4.4-3.4.5- 3.4.6-3.4.7

Nel seguito ogni azione indicata in tabella verrà descritta più in dettaglio, e verranno dati alcuni esempi per ogni comando.

⁶ Per siti web complessi può accadere che sia necessario modificare più di uno script/template.

⁷ Tenendo presente sempre che la riga di abilitazione deve essere inserita all'interno dei tag <HEAD> come mostrato anche nell'esempio.

⁸ Per utenti con familiarità nella programmazione Javascript: commentare e scommentare le righe di chiamata di *addvoice* opportune. In caso di tag annidati, viene "vocalizzato" il più interno dei tag abilitati.

⁹ Il Webmaster o l'operatore che provvede ad installare questo script dovrà comunicare a tutti gli editori di contenuti l'esatto percorso http dei file per consentire un corretto riferimento. Si suggerisce l'impiego di Server Side Include o di altra logica lato server per automatizzare questo processo.

3.2.1 Creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin

`CreaOggettoMyVoice(nome, visibile, floating)`

Questa funzione permette di creare l'oggetto MyVoice® Plugin, tramite il quale è possibile effettuare la sintesi dei testi specificati¹⁰. L'utilizzo di questa funzione è consentito in qualsiasi punto del **Body** della pagina HTML (cioè in qualsiasi punto all'interno dei due *tag* `<body>.....</body>`).

Il risultato visivo della creazione dell'oggetto MyVoice® è il seguente pannello:



Il pannello mostra informazioni riguardo allo stato del plug-in e permette di controllare la sintesi vocale; in particolare informa se il plug-in è installato correttamente, se è in corso la sintesi vocale di un messaggio ovvero se si è in pausa, se il plug-in è abilitato o meno.

I parametri da specificare per la funzione in questione sono i seguenti:

- ❑ **nome**: il nome da assegnare all'oggetto; va bene un nome qualsiasi; si consiglia di utilizzare due nomi diversi nel caso in cui sono visibili contemporaneamente due pagine HTML, ognuna delle quali contiene un oggetto MyVoice®.
- ❑ **visibile**: questo parametro è opzionale e serve a specificare se si vuole visualizzare il pannello presentato prima o meno; può assumere due valori:
 - *true*: il pannello è visibile (valore di default);
 - *false*: il pannello è nascosto

se il parametro non è specificato il pannello sarà visibile. Il plug-in funziona correttamente anche quando il pannello non è visibile.

- ❑ **floating**: questo parametro permette di inserire una finestra flottante all'interno della pagina web, che contiene il pannello del plugin; può assumere due valori:
 - *true*: la finestra floating è mostrata (valore di default);
 - *false*: la finestra non è mostrata. È visibile solo il pannello del plugin.

La finestra che viene mostrata, nel caso in cui floating è impostato al valore true, è la seguente:



La finestra può essere spostata a piacimento sulla pagina web, e può essere chiusa e riaperta utilizzando la combinazione di tasti ALT + SHIFT + 5.

¹⁰ Almeno un oggetto MyVoice® Plugin deve essere creato in ogni pagina in cui si vuole inserire il supporto vocale, cioè deve essere presente nel BODY almeno un comando `CreaOggettoMyVoice`. Per utenti non esperti si consiglia di utilizzarne uno solo per pagina.

3.2.2 Gestione Speakers

Abbiamo chiamato speaker, presentatore, un determinato tipo di voce, con specifiche caratteristiche di tono e velocità. In ogni pagina, i messaggi vocali possono essere letti da diversi presentatori, in modo da arricchire il risultato finale della comunicazione.

Dopo la creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin, è possibile utilizzare dei comandi per "costruire" un certo numero di speakers che leggeranno i messaggi vocali.

L'utilizzo di presentatori diversi permetterà di differenziare le voci che descrivono tipi diversi di informazioni (per esempio si possono utilizzare presentatori diversi per la presentazione del sito e per la descrizione dei collegamenti ipertestuali - link). È possibile decidere quale presentatore leggerà un dato messaggio vocale,.

Il seguente comando:

AggiungiSpeaker(nome, tipovoce, velocita, tono)

aggiunge un nuovo speaker caratterizzato dai i seguenti parametri:

- ❑ **nome** : il nome da assegnare allo speaker;
- ❑ **tipovoce** : il tipo di voce da assegnare allo speaker; questo parametro può assumere il valore male (maschile), oppure il valore female (femminile);
- ❑ **velocita** : la velocità di lettura del testo; il parametro può assumere un valore compreso tra 1 e 10, dove 1 indica la velocità minima di lettura mentre 10 indica la velocità massima.
- ❑ **tono** : il tono di lettura del testo; il parametro può assumere un valore compreso tra 1 e 10, dove 1 indica la tonalità più bassa consentita, mentre 10 indica la tonalità più alta consentita.

La funzione:

ImpostaSpeakerDefault(tipovoce, velocita, tono)

imposta lo speaker di default, cioè il presentatore che parla quando ad un dato messaggio non è associato nessuno speaker. Alla creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin viene creato uno speaker di default che avrà come caratteristiche:

tipovoce = male (maschio)

velocità = 5

tono = 5

La funzione ImpostaSpeakerDefault consente di modificare queste caratteristiche; i parametri della funzione hanno lo stesso significato dei corrispondenti nella funzione AggiungiSpeaker.

3.2.3 Comandi per far leggere un testo

Le funzioni seguenti sono quelle da utilizzare per la sintesi del testo, cioè per inserire in un certo punto di una pagina HTML uno specifico messaggio che verrà poi letto all'utente quando aprirà la pagina o selezionerà un dato elemento della pagina stessa.

Queste funzioni possono essere inserite nella pagina HTML subito dopo la creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin, in modo da avere la lettura di una sorta di messaggio di benvenuto o comunque un messaggio che viene letto non appena la pagina viene caricata. Più spesso, queste funzioni sono associate ad *eventi* gestiti dal browser web, in modo tale che le funzioni, e quindi la lettura del messaggio, vengono eseguite quando avviene un certo evento. Tipicamente, si sfruttano gli eventi *onmouseover* e *onfocus*, corrispondenti rispettivamente alle situazioni in cui il mouse passa sopra ad un oggetto (ad esempio un link o una immagine) ed in cui un oggetto viene selezionato agendo sul TAB. Nel capitolo dedicato agli esempi si possono trovare informazioni aggiuntive.

Come è possibile notare, tutte le funzioni hanno il parametro **speaker**; questo parametro è opzionale; nel caso in cui non venga specificato si utilizzerà lo speaker di default, altrimenti la sintesi del testo utilizzerà lo speaker indicato.

ParlaURL(url, speaker)

Riproduce il testo specificato dall'url passato come parametro. L'url è il riferimento (percorso) di un file di testo contenente il messaggio da leggere¹¹.

ParlaTesto(testo, speaker)

Riproduce il testo specificato dal parametro "testo";

Le due funzioni seguenti sono simili alle precedenti due, eccetto che per il fatto che queste consentono di inserire un **ritardo**, dopo il quale la riproduzione può iniziare; il ritardo è espresso in millisecondi (1000 = 1 sec).

Un possibile utilizzo si ha quando si vogliono concatenare testi provenienti da fonti diverse; in questo caso il primo testo viene riprodotto subito, l'altro dopo il ritardo specificato.

Un altro utilizzo è quando si vogliono concatenare testi utilizzando speakers diversi, etc...; vedere la sezione "Esempi di utilizzo" per maggiori chiarimenti.

ParlaURLDopo(url, ritardo, speaker)

Riproduce l'url specificato dopo il ritardo specificato.

ParlaTestoDopo(testo, ritardo, speaker)

Riproduce il testo specificato dal parametro "testo" dopo il ritardo specificato.

Quando la lettura dei messaggi vocali è associata ad eventi catturati dal browser (mouse che passa su un link, TAB che si sposta nella pagina), può accadere che, se tali eventi si succedono rapidamente (ad es. se l'utente naviga velocemente all'interno della pagina, spostando il mouse o premendo il TAB), la lettura del messaggio viene interrotta per iniziare la lettura del messaggio successivo.

Le due funzioni seguenti servono a far leggere al plugin, rispettivamente, il testo riferito da un URL e il testo passato come parametro, senza che la lettura possa venire interrotta dalla lettura

¹¹ Similmente a quanto avviene per l'inserimento di immagini nella pagina HTML, quando si specifica il file relativo all'immagine, attraverso appunto un URL. Esempio: '/testi/descrizione.myv'

di un altro messaggio. Queste funzioni andranno quindi utilizzate quando non si vuole l'interruzione della lettura di un messaggio ritenuto importante.

ParlaURLCond(url, speaker)

Riproduce il testo riferito dall'url specificato dal parametro della funzione; la sintesi di tale testo non può essere interrotta (a meno di disabilitare il plug-in).

ParlaTestoCond(testo, speaker)

Riproduce il testo specificato dal parametro della funzione; la sintesi di tale testo non può essere interrotta (a meno di disabilitare il plug-in).

Un altro utilizzo possibile delle funzioni che non permettono interruzione, è in associazione all'evento *onmouseover* su un'intera tabella; in questo caso, infatti, se, durante la riproduzione delle informazioni legate alla tabella, l'utente muove il mouse, pur restando all'interno della tabella, viene rilevato un nuovo evento *onmouseover* e quindi la riproduzione ricomincerebbe da capo, creando fastidio per l'utente.

3.2.4 Utilizzo nelle pagine dinamiche e nei CMS

Anche l'approccio avanzato, come l'approccio base, può essere impiegato per rendere parlanti siti web per i quali il codice (X)HTML è generato da script lato server (pagine dinamiche ASP, PHP, JSP, cgi), o strumenti di gestione dei contenuti (Content Management System, CMS) come ad esempio Zope, Typo3, Plone, e-ntra, XOOPS, PHPNuke, ezpublish, Navision, Harmonia, ecc.

In questi casi è necessario intervenire sul codice degli script e/o sui template per inserire i comandi vocali, operando nello stesso modo in cui vengono generati i tag (X)HTML per la presentazione visuale della pagina web. Il codice (X)HTML che deve essere generato dinamicamente (dagli script o dal CMS) è esattamente lo stesso che dovrebbe prodursi in caso di intervento su pagine statiche.

3.3 Altre funzioni

La nuova libreria MyVoice® Net Facile fornisce altre funzioni per la integrazione di contributi vocali nella pagina, fruibili sia adottando l'approccio base sia quello avanzato:

- La lettura del **titolo** della pagina,
- la lettura di tutti i **link** della pagina,
- la lettura dell'**intera pagina**,
- la disponibilità di **tasti di accesso rapido** per le principali funzioni del MyVoice Plug-In (play, stop, pausa, ciclo, ecc.)

Le funzioni possono essere richiamate in automatico al caricamento della pagina, oppure su richiesta dell'utente (utilizzo dell'apposito bottone sul pannello di controllo del plug-in o attivazione tramite tasto di accesso rapido).

I tasti di accesso rapido si attivano premendo simultaneamente i tasti SHIFT+ALT+numero, dove il numero varia tra 3 e 0 ed è associato a:

- "3" lettura (tramite sintesi vocale) di tutta la pagina
- "4" lettura dei collegamenti (link) della pagina
- "5" mostra/nascondi pannello di controllo di MyVoice Plug-in
- "6" lettura del testo selezionato sullo schermo
- "7" lettura di informazioni aggiuntive sulla pagina (play - pannello di controllo)
- "8" interruzione della lettura (sintesi vocale)
- "9" lettura ciclica delle informazioni aggiuntive
- "0" pausa della lettura.

3.4 Esempi di utilizzo

3.4.1 Inserimento dei riferimenti agli scripts

Per poter abilitare la pagina web con i contributi vocali, sia secondo l'approccio avanzato, sia secondo l'approccio base, è necessario inserire nella sezione HEAD della pagina stessa il riferimento al *file* principale della libreria, *myv-facile.js*:

```
<html>
  <head>
    ...
    ...
    <script language="javascript" src="/myvoicelib/myv-facile.js"></script>
    ...
  </head>
  <body> ... .. </body>
</html>
```

3.4.2 Creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin e aggiunta speakers

Questo esempio mostra come inserire l'oggetto MyVoice® Plugin all'interno della pagina HTML; inoltre verrà inserito uno speaker (Luisa), e verranno modificate le caratteristiche dello speaker di default.

```
<html>
  <head> ... .. </head>
  <body>
    ...
    <script language="javascript">
      /* Creazione dell'oggetto MyVoice; il pannello sarà visibile;
       Se si vuole nascondere il pannello la funzione va modificata
       in CreaOggettoMyVoice ('myvoiceobj', 'false');
      */
      CreaOggettoMyVoice('myvoiceobj');

      //Aggiungo lo speaker Luisa
      AggiungiSpeaker('Luisa', 'female', 5, 6);

      // Modifico le caratteristiche dello speaker di default
      ImpostaSpeakerDefault('male', 6, 6);
    </script>
    ...
  </body>
</html>
```

3.4.3 Messaggio di benvenuto

Per aggiungere un messaggio di benvenuto basta inserire la funzione ParlaURL dopo la creazione dell'oggetto MyVoice® Plugin, come mostra l'esempio seguente; tale messaggio verrà letto ogni volta che la pagina HTML viene aperta dal browser.

```
<html>
  <head> ... .. </head>
  <body>
    ...
    ...
```

```

<script language="javascript">
  CreaOggettoMyVoice('myvoiceobj');
  AggiungiSpeaker('Luisa', 'female', 5, 6);

  /* Inserimento del messaggio di benvenuto;
     Il parametro benvenuto.myv va modificato con il percorso del
     file di testo contenente il messaggio; se si vuole utilizzare
     uno speaker diverso da quello di default, per esempio lo
     speaker Luisa, la funzione diventa
     ParlaURL('benvenuto.myv', 'Luisa').
     Se si vuole evitare l'interruzione del messaggio basta usare la
     funzione ParlaURLCond;
  */
  ParlaURL('benvenuto.myv')
</script>
...
</body>
</html>

```

3.4.4 Utilizzo delle funzioni di sintesi ParlaTesto e ParlaURL

Gli esempi seguenti mostrano come iniziare la sintesi di un testo passato come parametro o di un testo riferito da un url, quando l'utente posiziona il puntatore del mouse su di un link; per fase questo si sfrutta l'evento *onmouseover*; lo stesso metodo può essere utilizzato per far parlare la pagina quando l'utente posiziona il puntatore su un'immagine, su una tabella, o su una riga di una tabella, etc..

```

<html>
  <head> ... .. </head>
  <body>
  ...
  /* Quando l'utente va sul link la funzione ParlaTesto viene invocata
     e l'oggetto MyVoice inizia la sintesi del testo passato come
     parametro.
  */
  <a href="url" onmouseover="ParlaTesto('Testo che verrà letto')">
    Link Parlante
  </a>
  ...
</body>
</html>

<html>
  <head> ... .. </head>
  <body>
  ...
  /* Quando l'utente va sul link la funzione ParlaURL viene invocata e
     l'oggetto MyVoice® inizia la sintesi del testo riferito dall'url
     passato come parametro, e utilizzando lo speaker Luisa.
  */
  <a href="url" onmouseover="ParlaURL('url.myv', 'Luisa')">
    Link Parlante
  </a>
  ...
  ...
</body>
</html>

```

3.4.5 Utilizzo di ParlaURLDopo e ParlaTestoDopo

I due esempi seguenti mostrano un possibile utilizzo delle funzioni ParlaTestoDopo e ParlaURLDopo. Queste funzioni di solito sono utilizzate di seguito alle altre funzioni di sintesi; e questo perché sono quelle che permettono la concatenazione di frasi; negli esempi seguenti,

infatti, utilizzeremo queste due funzioni assieme a ParlaTesto, in modo tale che il risultato finale sia la sintesi immediata del testo contenuto in ParlaTesto, e la sintesi ritardata del testo riferito da ParlaURLDopo e ParlaTestoDopo.

Esempio A:

```
<html>
  <head> ... .. </head>
  <body>
  ...
  ...
  /* Quando l'utente va col mouse sul link in questione, inizia la
     sintesi del testo passato come parametro alla funzione
     ParlaTesto. Dopo 3 secondi (parametro 3000 di ParlaTestoDopo),
     inoltre, inizia la sintesi del testo passato come parametro alla
     funzione ParlaTestoDopo.
  */
  <a onmouseover="ParlaTesto('Questo testo è letto subito');
                 ParlaTestoDopo('Questo testo è letto dopo 3
                               secondi', 3000)" href="url">
    Link Parlante
  </a>
  ...
  ...
</body>
</html>
```

Esempio B:

```
<html>
  <head> ..... </head>
  <body>
  ...
  ...
  /* Quando l'utente va col mouse sull'immagine in questione, inizia
     la sintesi del testo riferito dall'url url1 e utilizzando lo
     speaker Luisa. Dopo 5 secondi (parametro 5000 di ParlaURLDopo),
     inoltre, inizia la sintesi del testo riferito dall'url url2,
     utilizzando lo speaker di default.
  */
  <a onmouseover="ParlaURL('url1','Luisa');
                 ParlaURLDopo('url2', 5000)" href="url">
    
  </a>
  ...
  ...
</body>
</html>
```

3.4.6 Utilizzo di ParlaURLCond e ParlaTestoCond

L'esempio seguente mostra un utilizzo possibile delle funzione ParlaURLCond e ParlaTestoCond.

```
<html>
  <head> ..... </head>
  <body>
  ...
  ...
  /* Quando l'utente va col mouse sulla tabella in questione, inizia
     la sintesi del testo passato come parametro alla funzione
     ParlaTestoCond, e tale sintasi non può essere interrotta. Se
     movi il mouse sulla tabella noterai che la sintesi inizia solo
     dopo la fine della sintesi corrente.
  */
  <table onmouseover="ParlaTestoCond('Mess letto se MyVoice libero')">
    <tr> <td> ... ..
    </tr>
  </table>

  <table>
    /* Quando l'utente va col mouse sulla riga in questione, inizia
       la sintesi del testo riferito dal parametro url della
       funzione ParlaURLCond.
    */
    <tr onmouseover="ParlaURLCond('url')">
      <td> ... ..
    </tr>
  </table>
  ...
  ...
  </body>
</html>
```

3.4.7 Sintesi legata all'utilizzo del Tab

L'esempio seguente mostra come utilizzare la sintesi in associazione all'utilizzo del tab, cioè come iniziare la sintesi di un testo quando l'utente seleziona con il tab un oggetto HTML, come può essere un link piuttosto che un'immagine o una cella di una tabella.

Per fare questo si cattura l'evento onfocus, come è mostrato nel seguente esempio

In tale esempio è utilizzata la funzione ParlaURL che, comunque, può essere sostituita con una o più delle altre funzioni utilizzate in precedenza.

```
<html>
  <head> ... .. </head>
  <body>
  ...
  ...
  /* Quando l'utente seleziona col tab il link in questione, inizia la
     sintesi del testo riferito dal parametro url della funzione
     ParlaURL
  */
  <a onfocus="ParlaURL('url')" href="..."> Link Parlante </a>
  ...
  ...
  //Utilizzo di entrambi gli eventi onfocus e onmouseover
  <a onfocus="ParlaURL('url')" onmouseover="ParlaURL('url')"
    href="..."> ...
```

```
        Link Parlante
      </a>
    ...
    ...
  </body>

</html>
```

3.4.8 Pagine di esempio on-line

Sono disponibili sul nostro sito Web due pagine HTML tramite le quali è possibile provare il funzionamento delle funzioni spiegate nei precedenti paragrafi. Tali pagine sono consultabili ai seguenti indirizzi:

- <http://www.myvoice.it/esempi/>
- <http://www.myvoice.it/esempi/provamyvoice.html>

[rigel][engineering]

Guida di MyVoice® Net Facile
Autore: Piero Alcamo, Francesco Spadoni
Versione 2.2, Marzo 2005

Rigel Engineering S.r.l.
Via Spagna, 10
57010 Guasticce - Livorno
Voice: +39 0586 983000
Fax: +39 0586 983661
Web: <http://www.rigel.li.it>, <http://accessibilita.rigel.li.it>

per informazioni su MyVoice® Net:
<http://www.myvoice.it>
infocomm@rigel.li.it (informazioni commerciali)
infotech@rigel.li.it (informazioni tecniche)

Copyright © 2004-05 Rigel Engineering S.r.l.
Tutti i diritti riservati. Marchi registrati e depositati in Italia.
E' vietata la riproduzione anche parziale.
Tutti i marchi citati sono copyright dei rispettivi proprietari.